

FORMATION NOTION : DÉBUTANT

Installer Notion : 1H

- 1 : Le tableau de bord
- 2 : Comprendre les usages du logiciel
- 3 : Créer un document
- 4 : Changer la taille de l'image
- 5 : Naviguer dans l'espace 3D
- 6 : Utiliser le zoom
- 7 : Tourner avec la caméra
- 8 : Créer des déplacements
- 9 : Changer les vues
- 10 : Utiliser les ressources
- 11 : Exporter son travail

Ajouter des objets : 20 min

- 1 : Créer des formes de base
- 2 : Créer des formes avancées

Editer les objets : 35 min

- 1 : Maitriser les sélections
- 2 : Utiliser le gizmo
- 3 : Les propriétés de l'objets
- 4 : Tourner des objets

Gérer les alignements et la distribution : 20 min

- 1 : Gérer les alignements
- 2 : Gérer la distribution

Ajouter des matières : 40 min

- 1 : Ajouter des matières
- 2 : Les matières avec les groupes
- 3 : Créer une bibliothèque de matière
- 4 : Utiliser la baguette magique
- 5 : Importer une matière

Placer une image sur un objet : 12 min

- 1 : Placer une image sur un objet
- 2 : Convertir en modèle standard

Gérer l'environnement: 1H

- 1 : Gérer la scène
- 2 : Grouper des objets

- 3 : Éditer l'environnement
- 4 : Ajouter des lumières
- 5 : La caméra
- 6 : Enregistrer des vues

Importer des modèles 3D : 24 min

- 1 : Créer un modèle sur photoshop
- 2 : Importer un modèle sur photoshop
- 3 : Créer un modèle sur un logiciel de modélisation 3D
- 4 : Importer un modèle d'une logiciel de modélisation 3D

Exercices cas pratiques pour modéliser des objets : 2H28

- 1 : Modéliser un lit
- 2 : Modéliser un canapé
- 3 : Modéliser un ensemble de table, chaise
- 4 : Modéliser un range buche
- 5 : Modéliser un bâtiment
- 6 : Modéliser des objets